

SMERFASTYCZNE ZADANIA DO ROZWIĄZANIA!

Jak ja nie cierpię
tamigtówek!





PAPA SMERF

To szef i opiekun wszystkich smerfów. Jest bardzo mądry i chciałby oduczyć smerfy zachowań, które bardzo przypominają zachowania ludzi, a nie są godne niebieskich stworków. Papa Smerf bardzo się stara, ale smerfy są niepoprawne i ciągle wpadają w rozmaite tarapaty. Bez pomocy Papy Smerfa nie zdołałyby się uratować!

ZNAJDŹ RÓŻNICE

Znajdź siedem szczegółów, którymi różnią się te dwa rysunki.



POPATRZ UWAGNIE

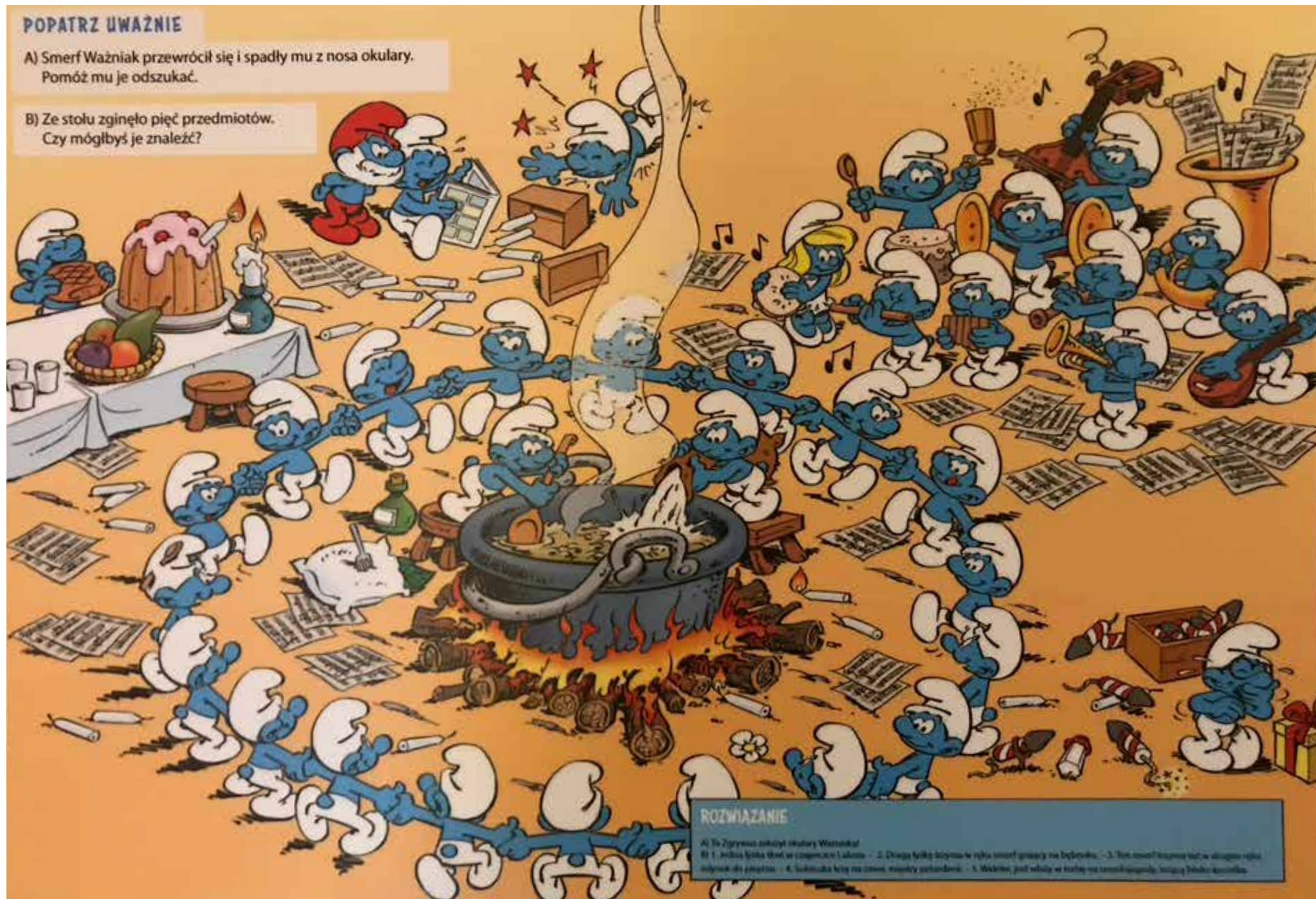
A) Ile drabin ustawiono w wiosce smurfów? B) Na tym obrazku jeden ze smurfów pojawia się dwa razy. Który to z nich?



POPATRZ UWAGNIE

A) Smerf Ważniak przewrócił się i spadły mu z nosa okulary. Pomóż mu je odszukać.

B) Ze stołu zginęło pięć przedmiotów. Czy mógłbyś je znaleźć?



ROZWIĄZANIE

A) To Zygmun, który utracił okulary Ważniak.

B) 1. Jedna szklanka wina w czasie, w którym Smurfi grają na bębnie. - 2. Dwie szklanki wina w czasie, w którym Smurfi grają na bębnie. - 3. Jedna szklanka wina w czasie, w którym Smurfi grają na bębnie. - 4. Jedna szklanka wina w czasie, w którym Smurfi grają na bębnie. - 5. Jedna szklanka wina w czasie, w którym Smurfi grają na bębnie.



SMERFETKA

Smerfetka stworzona została przez złośliwego czarownika Gargamela i z początku nie wyglądała najlepiej. Miała wielki nos i potargane włosy. Dopiero Papa Smerf zmienił ją w pełną czarunku postać, której urok siał niepokój w sercach wszystkich smerfów.

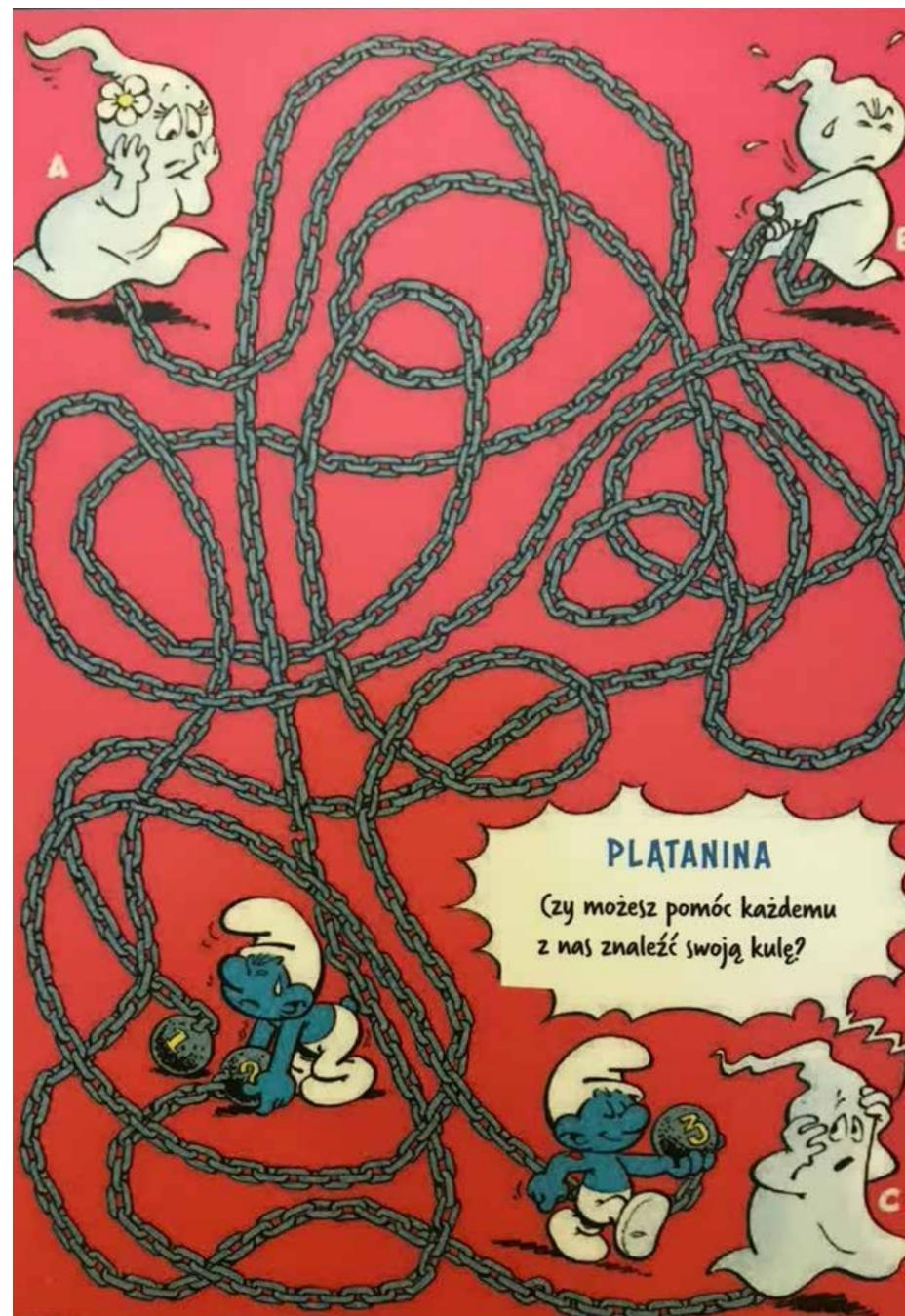




OSIŁEK

Jest on oczywiście najsilniejszym smerfem w całej wiosce.

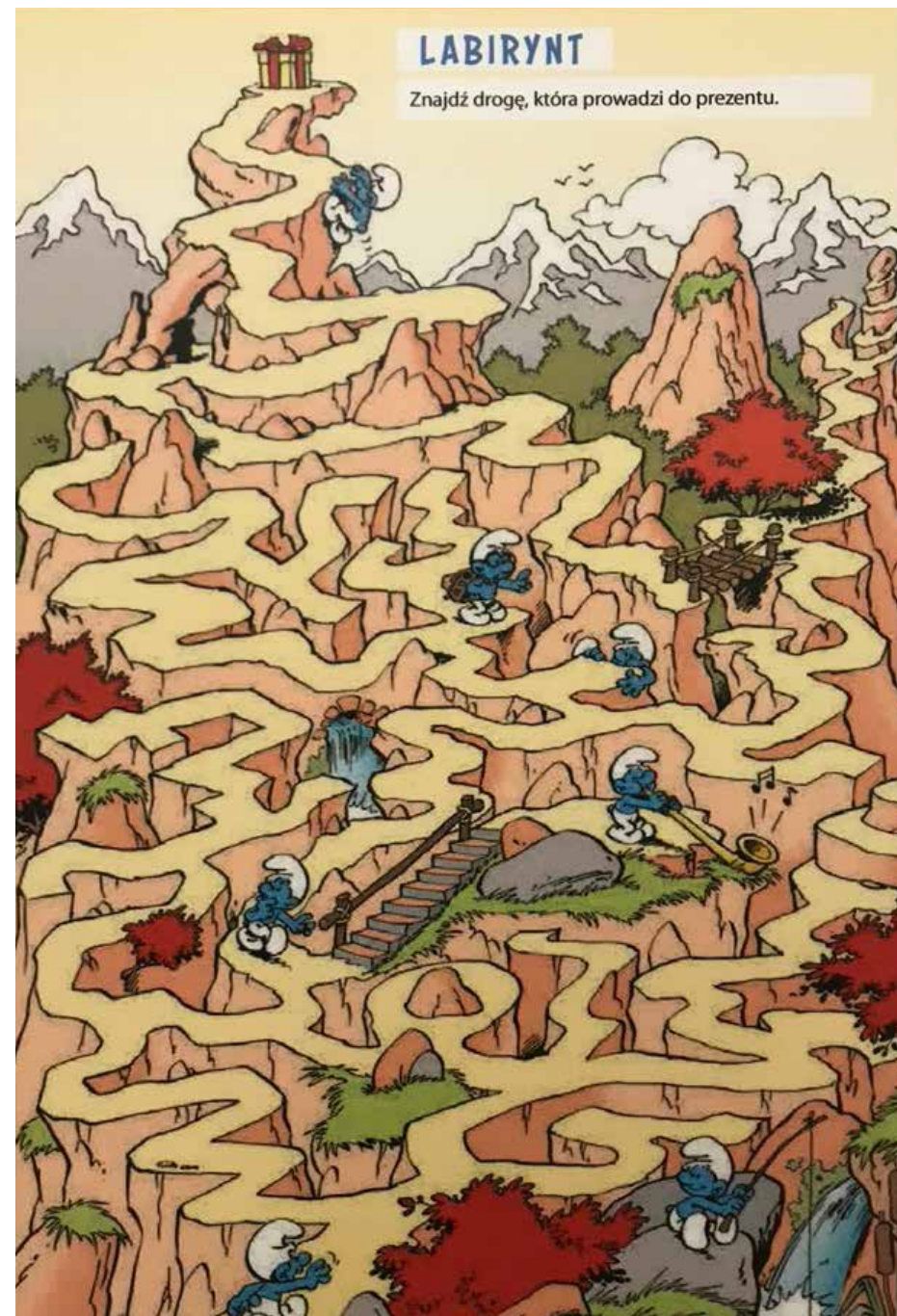
Można go łatwo poznać po tatuażu w formie serca, który ma na ramieniu. Utrzymuje się w formie, uprawiając właściwie wszystkie rodzaje sportów. Kiedy jest coś trudnego do zrobienia i trzeba użyć siły, zawsze można liczyć na Osilka. Jest może trochę nieokrzesany, ale zawsze gotów przyjść z pomocą.





ZGRYWUS

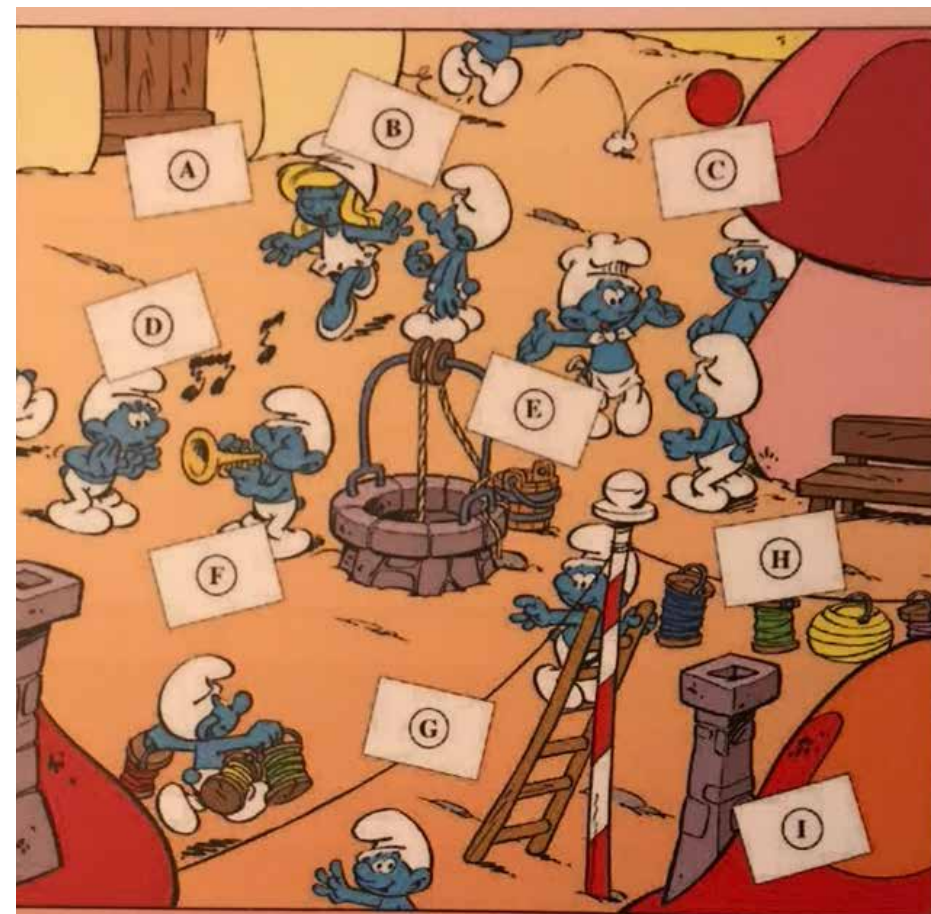
Ten smerf przynosi pięknie opakowane prezenty, które wybuchają, gdy się je otwiera. Jest niezmordowany w wymyślaniu podobnych psikusów. Denerwuje tym inne smerfy, które jednak w końcu mu wybaczą. Zwłaszcza że od czasu do czasu sam pada ofiarą swoich pomysłów, wzbudzając tym śmiech swoich przyjaciół.





MARUDA

Ten smerf jest wiecznie niezadowolony i sprzeciwia się wszystkiemu, co ktokolwiek powie lub mu zaproponuje. I sprzeciw ten wyraża dobitnie, zaczynając zdanie słowami: „Nie cierpię...”. Wydaje się, że nikogo i niczego nie umie zaakceptować ani pokochać, ale w gruncie rzeczy ma całkiem dobre serce.



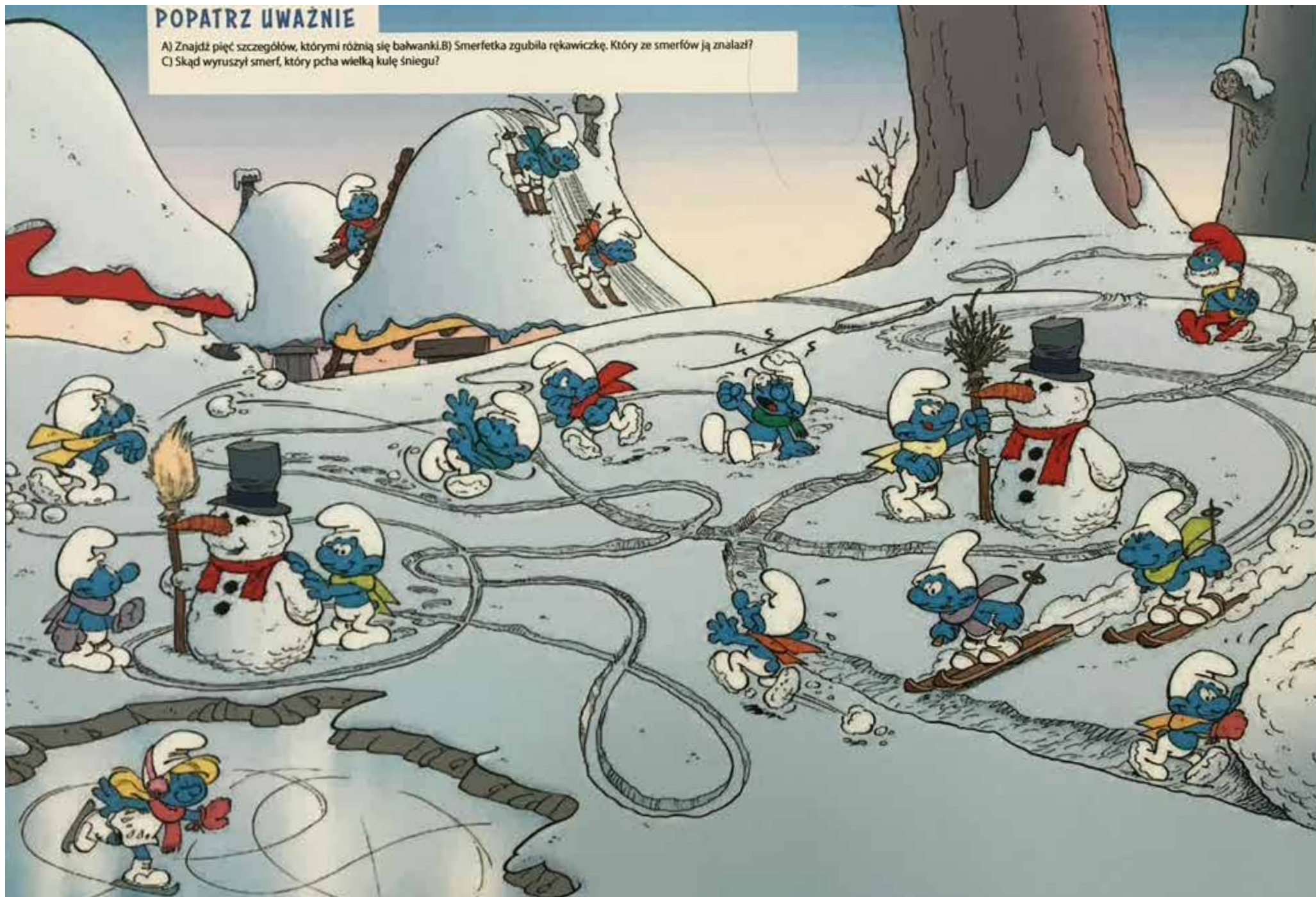
UKŁADANKA

Czy pomożesz mi posmerfować każde zdjęcie na właściwe miejsce?



POPATRZ UWAGNIE

- A) Znajdź pięć szczegółów, którymi różnią się bałwanki. B) Smerfetka zgubiła rękawiczkę. Który ze smerfów ją znalazł?
C) Skąd wyruszył smerf, który pcha wielką kulę śniegu?





HARMONIUSZ

To smerf meloman, który kocha muzykę i uwielbia grać na różnych instrumentach. Na nieszczęście, jest w stanie wydobyć z tych instrumentów tylko ogłuszające i szarpiące nerwy dysonanse i jakieś dziwaczne odgłosy. W jego rękach nawet pozytywka zaczyna grać fałszywie. Naprawdę!



ZNAJDŹ RÓŻNICE

Do rysunku wkradło się pięć błędów. Znajdź je.

ROZWIĄZANIE

1. Z przodu drzewa wystaje kłosa. – 2. Jeden z małych grzybków ma koron (a nie jest to domek smerfa). – 3. W środku dużego kwiata jest kuszka do gry. – 4. Smerk zachowuje się jak delfin. – 5. Zamiast widelca na stole leży trójkąt.

POPATRZ UWAŻNIE

- A) Znajdź sześć przedmiotów, które nie mają związku z muzyką.
B) Dwa smerfy są takie same. Znajdź je.





ZŁOŚNIK

Przewodzi smerfiątkom i jest osobnikiem nie znającym się na subtelnościach. Z byle powodu wpada w pasję wyładowuje swoją złość na pierwszym, kto akurat nawinie się pod rękę. A najbardziej złości go smerfy, które uważają, że mają obowiązek go pouczać i to tylko z tej racji, że są starsze niż on.



LABIRYNT

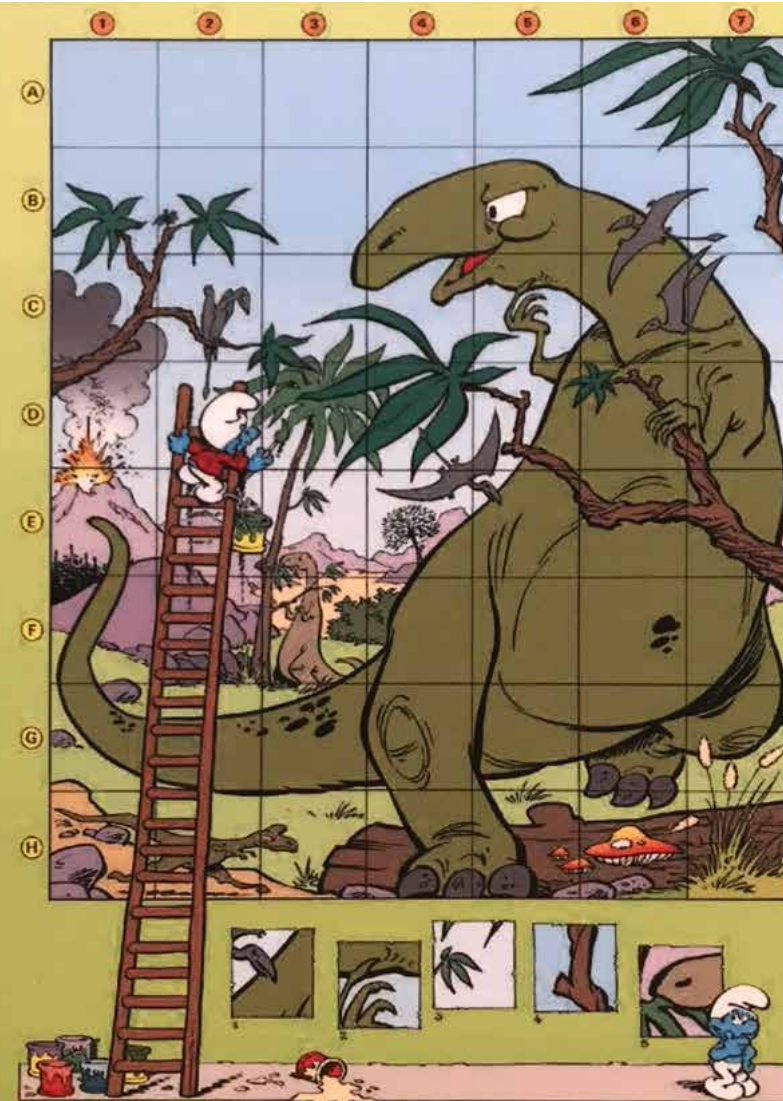
Czy możesz mi powiedzieć, którą drogą powinienem pójść, żeby wyjść z labiryntu?



MALARZ

Dla tego smerfa najważniejszą sprawą jest sztuka. Pędzle, płótna, farby – to dla niego najcenniejsze przedmioty. Jest malarzem wszechstronnym – równie dobrze maluje pejzaże, jak portrety i martwe natury. Nie trzeba dodawać, że spośród smerfów najchętniej portretuje Smerfetkę.

Czasami zdarza mu się eksperymentować i wtedy inni nic nie mogą zrozumieć z jego obrazów.



POPATRZ UWAGNIE

Fragmenty których kratek zostały powiększone?



SMERFUŚ

Pewnej nocy, kiedy księżyc świecił niebieskim światłem, bocian przyniósł do wioski Smerfusia. Nikt nie wiedział, skąd się wziął. Smerfy przyjęły go do swojej rodziny i odtąd musiały zapomnieć o dotychczasowym spokojnym życiu. Ale nikt nie ma o to do Smerfusia pretensji, bo wszyscy go bardzo kochają, z jego zaletami i wadami.



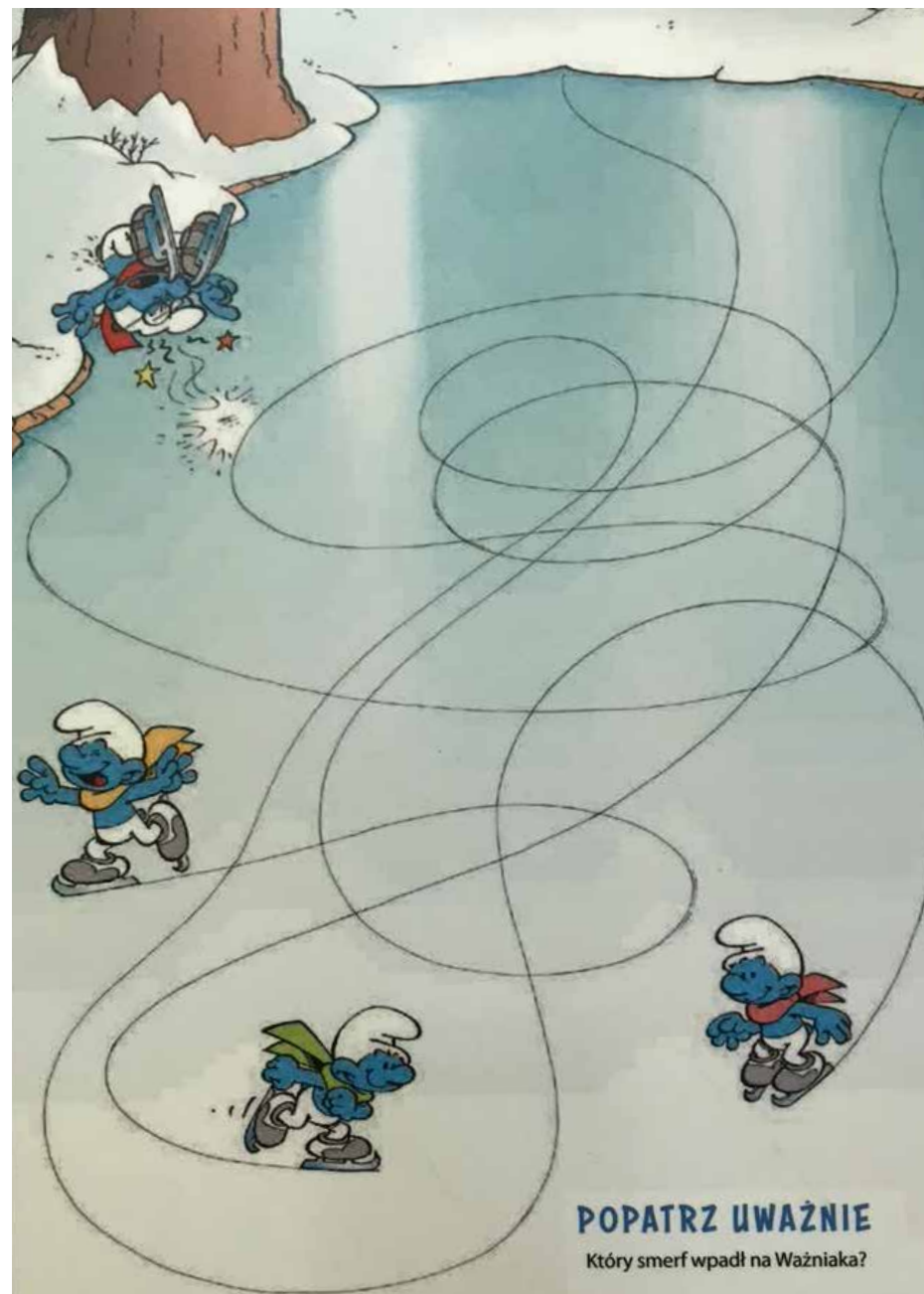
POPATRZ UWAŻNIE

Tylko jedna bombka choinkowa nie ma drugiej takiej samej do pary. Znajdź ją.



KOSMOSMERF

Kosmosmerf jest smurfem marzycielem. Wiele godzin spędza ze wzrokiem utkwionym w gwiazdy, marząc o odległych światach i międzygwiazdnych podróżach. Jest pewien, że odbył wspaniałą podróż i spotkał „obcych” - Szlipy. Co ciekawe, pod pewnymi względami przypominały smurfy. Bo tak naprawdę były to smurfy... Ale cicho, sza! Lepiej nie mówmy o tym Kosmosmerfowi, żeby nie zniszczyć jego złudzeń i jego marzeń.



POPATRZ UWAŻNIE

Który smurf wpadł na Ważniaka?



POPATRZ UWAŻNIE

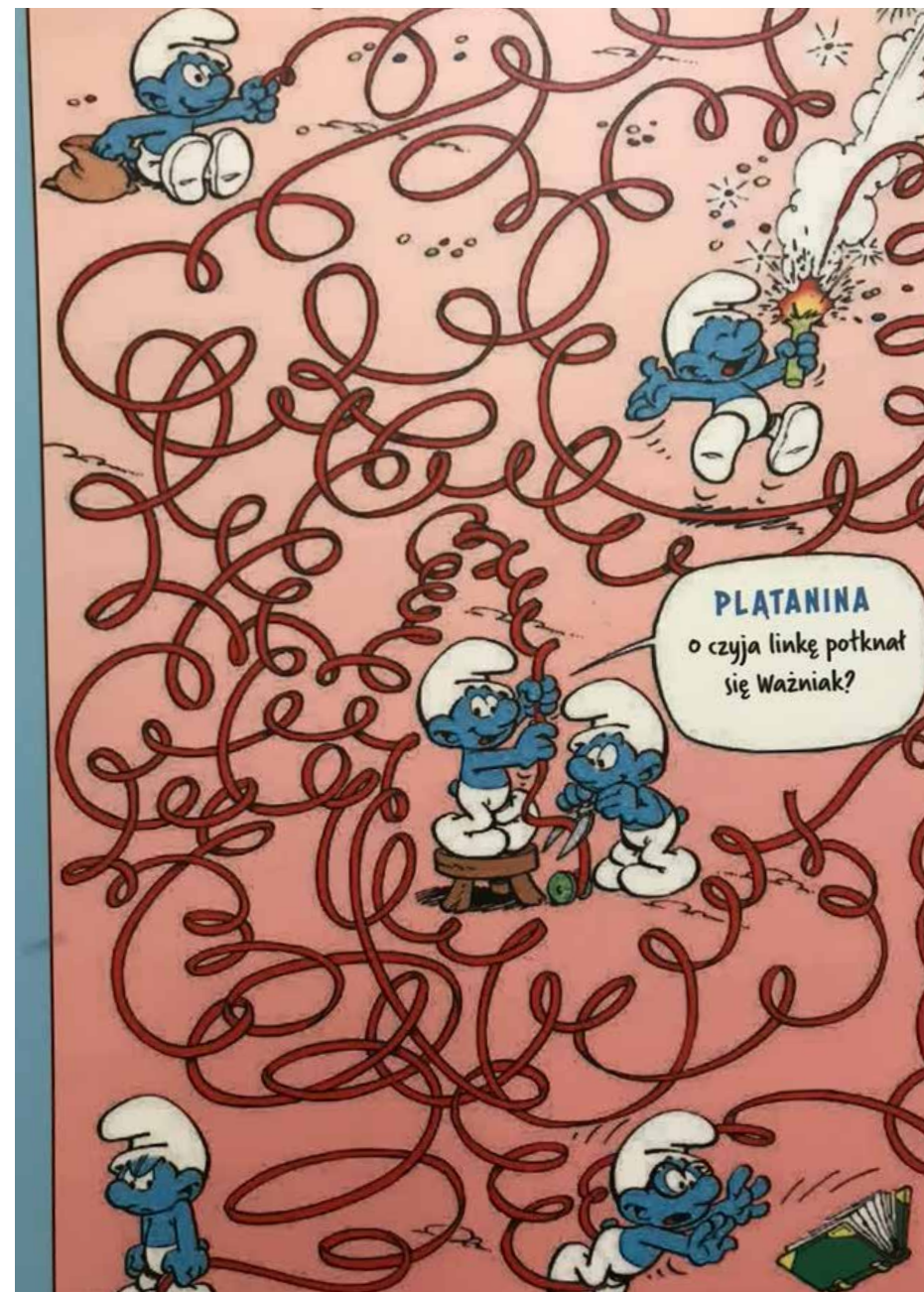
- A) Jaki kolor mają szaliki, których jest najwięcej?
B) Który z dwóch smurfów wędkarzy złowił rybę?



ŁASUCH

Ten smerf myśli wyłącznie o jedzeniu. Uważa, że wszystko jest dobre do spalaszowania: smerfojagody, zupy, owoce, warzywa...Ale nade wszystko kocha torty, ciasta, ciasteczka i inne słodkości, które regularnie podkrađa Kucharzowi.

Jego dewiza życiowa? Trzeba żyć, żeby jeść, a nie jeść, żeby żyć!





GARGAMEL

Gargamel mieszka w pokracznym, zrujnowanym domostwie na skraju lasu. To czarownik zły, przebiegły i fałszywy. Nie znosi smerfów i robi wszystko, co w jego mocy, aby je schwytać.

Na szczęście Gargamel nie grzeszy rozumem, dzięki czemu smerfom jak dotąd udało się ująć cało z wielu jego pułapek.

Muszą jednak mieć się na baczności, bo czarownik ciągle przysięga, że się wreszcie zemści.

POPATRZ UWAGNIE

U Gargamela jest podobnie jak w moim domku. Też mam watek, wazon, duży stół, kubek, świecę, książkę, stótek, młótek i komodę. Znajdź mój domek.





POPATRZ UWAGNIE

I znajdź Wążniaka oraz Lalusia (to ten, co nosi kwiatek przy czapeczce).



KLAKIER

Ten dość mizerny kot jest kozłem ofiarnym Gargamela. Niestrudzenie podąża za swoim panem, mając nadzieję, że kiedy czarownikowi uda się wreszcie złapać smerfy, nie zapomni dać swojemu kotu apetyczną smerfoprzekąskę. To oczywiście próżne nadzieje! Klakier jest może równie głupi jak jego pan, ale mimo to stanowi poważne niebezpieczeństwo dla każdego smerfa, który zabłąka się w pobliżu domu Gargamela.

POPATRZ UWAGNIE

Znajdź siedem szczegółów, którymi różnią się te obrazki.





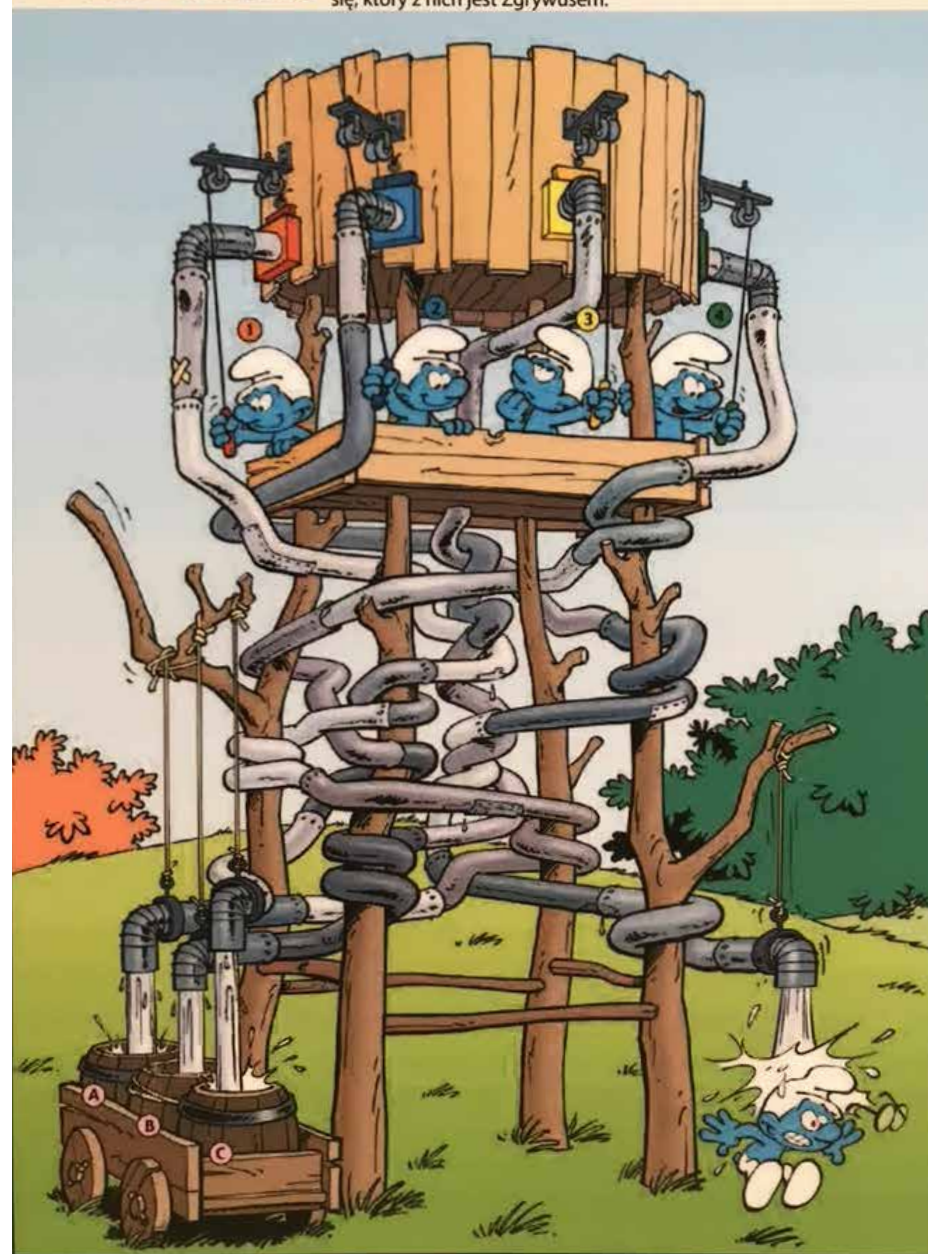
OSIŁEK

Jest on oczywiście najsilniejszym smerfem w całej wiosce.

Można go łatwo poznać po tatuażu w formie serca, który ma na ramieniu. Utrzymuje się w formie, uprawiając właściwie wszystkie rodzaje sportów. Kiedy jest coś trudnego do zrobienia i trzeba użyć siły, zawsze można liczyć na Osilka. Jest może trochę nieokrzesany, ale zawsze gotów przyjąć z pomocą.

POPATRZ UWAGNIE

Sprawdź, do której beczki wlewa wodę każdy ze smerfów, a dowiesz się, który z nich jest Zgrywusem.

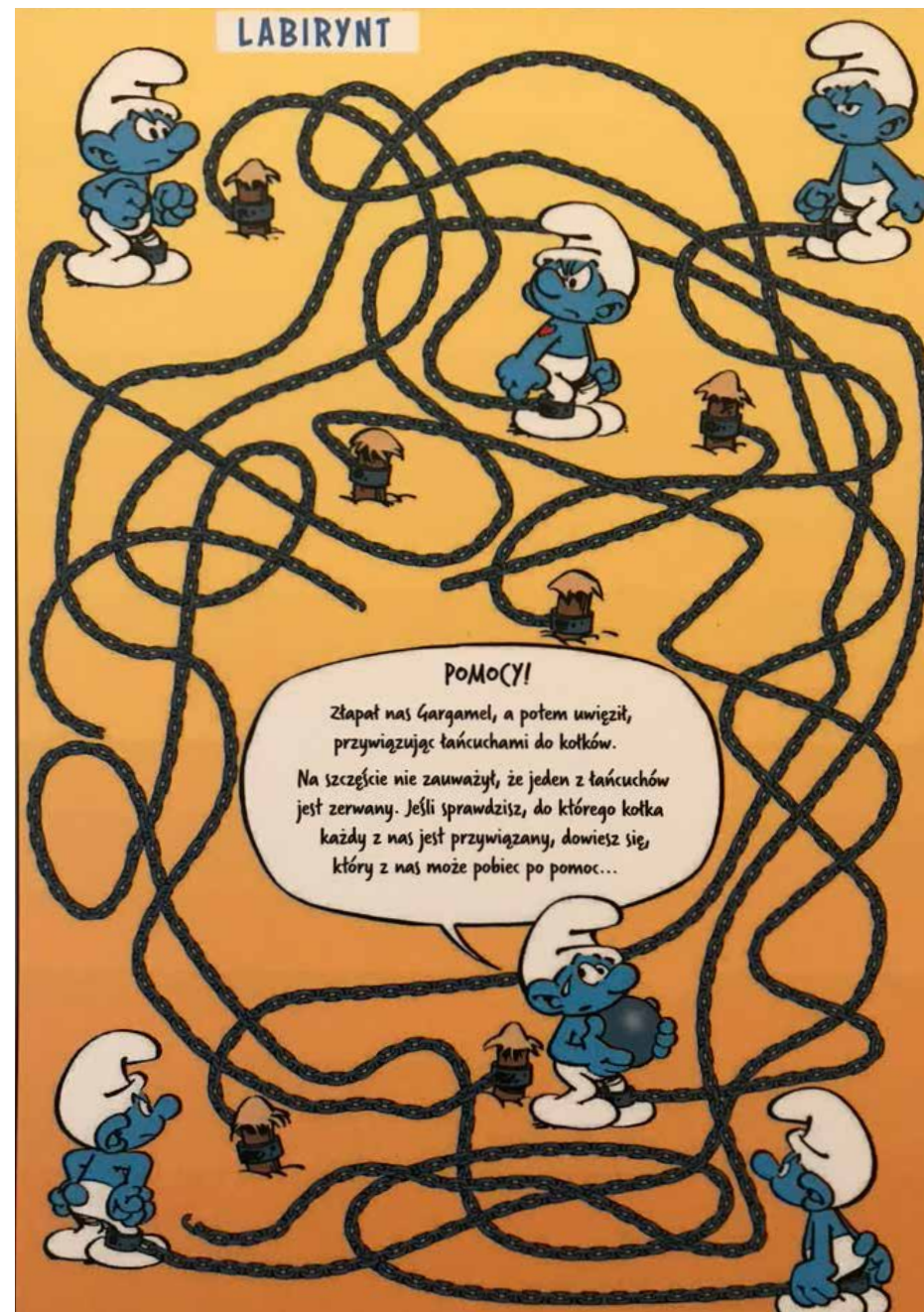


ROZWIĄZANIE Beczkę A napełnia smerf 1, beczkę B – smerf 2, beczkę C – smerf 4. Zgrywus to smerf numer 3.



WAŻNIAK

To jedyny ze smerfów, który bierze wszystko wyłącznie na serio. Bez przerwy wszystkich poucza i prawi im morały. Przyjaciele jakoś to znoszą, ale uważają go za strasznego nudziarza.





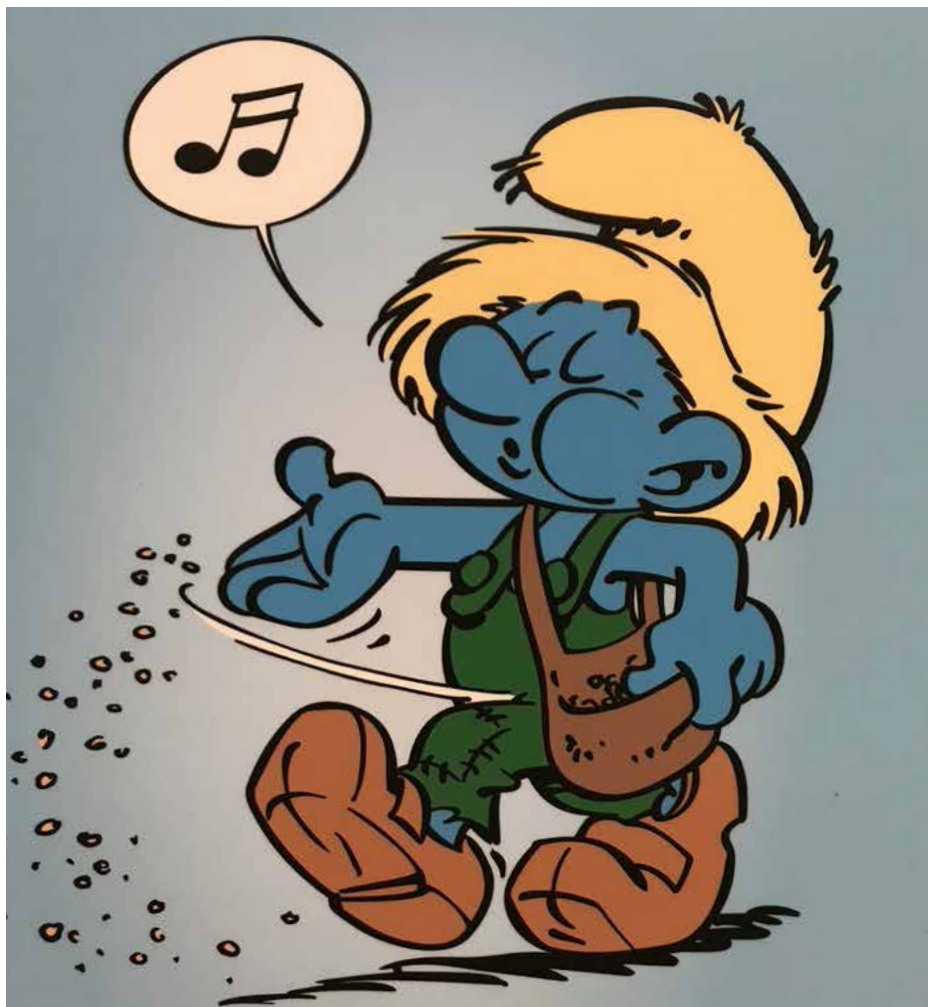
PRACUŚ

Prawdziwa z niego złota rączka! Nie tylko umie wszystko zreperować w wiosce, potrafi też zaprojektować i zbudować rozmaite skomplikowane maszyny – samolot, mały pociąg, smerfa-robota, a nawet smerfomaszynkę pogodynkę, za pomocą której można sprowadzić słońce albo deszcz.

LABIRYNT

Smerf chce dać Smerfette kwiaty. Jaką drogą powinien pójść, żeby zerwać kwiaty, dotrzeć do Smerfетки, ale nie wpaść w pułapki zastawione przez Gargamela?





FARMER

Nie można go nie zauważyć, bo samym strojem różni się od większości smurfów – ma kapelusz ze słomy i robocze zielone spodnie. Nie interesuje się zbytnio sprawami wioski. Tak bardzo zajęty jest pracami ogrodniczymi, że mogłoby się zdawać, iż woli towarzystwo uprawianych przez siebie jarzyn i owoców.

ZNAJDŹ RÓŻNICE

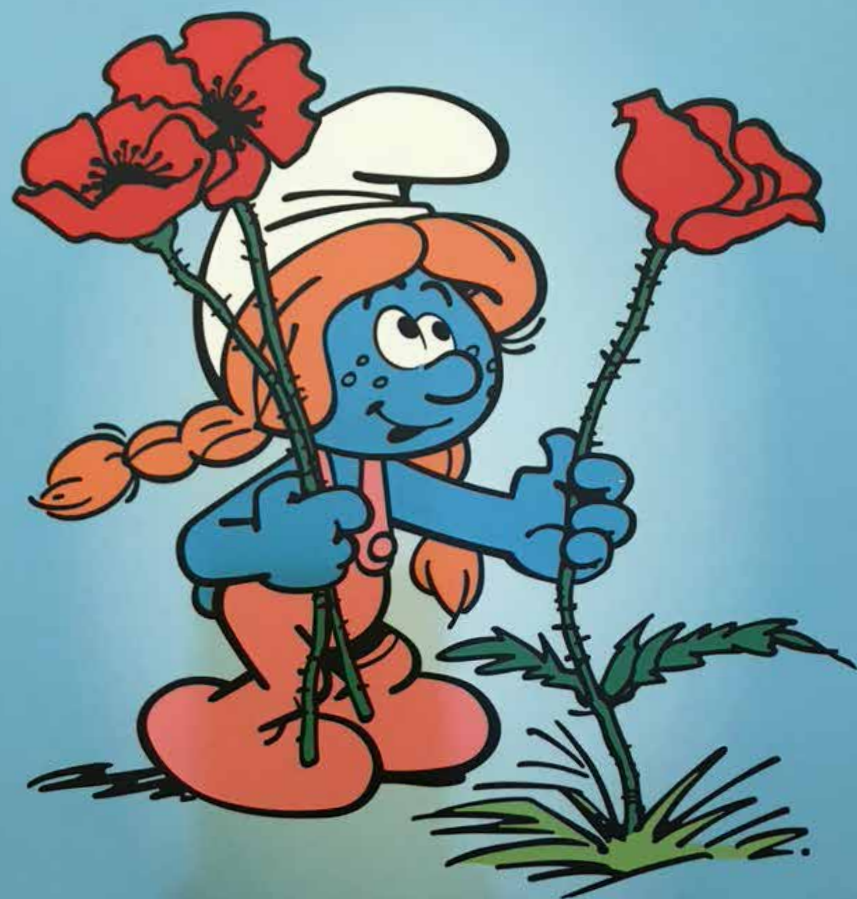
Znajdź siedem szczegółów, którymi różnią się te obrazki.



POPATRZ UWAGNIE I POLICZ

- A) Ile jest gąsienic na obrazku?
- B) W pierwszym koszyku jest 12 jagód, w drugim – o 4 więcej niż w pierwszym, a w trzecim jest połowa liczby jagód, które są w drugim koszyku. Ile jest jagód w trzech koszykach?





SASETKA

Ma rude warkocze, trochę piegów i bardzo lubi kolor różowy, dlatego nosi spodnie w tym kolorze. Może nie wygląda na najmądrzejszą osobkę, ale naprawdę nie brakuje jej charakteru i temperamentu. Jest bardzo niezależna i skłonna do buntu. Przyjaźni się ze Smerfетką.

POPATRZ UWAGNIE

I) Znajdź pięć szczegółów, którymi różnią się te obrazki.

II) Znajdź zwierzątko, które znikło z obrazka po prawej stronie.

I

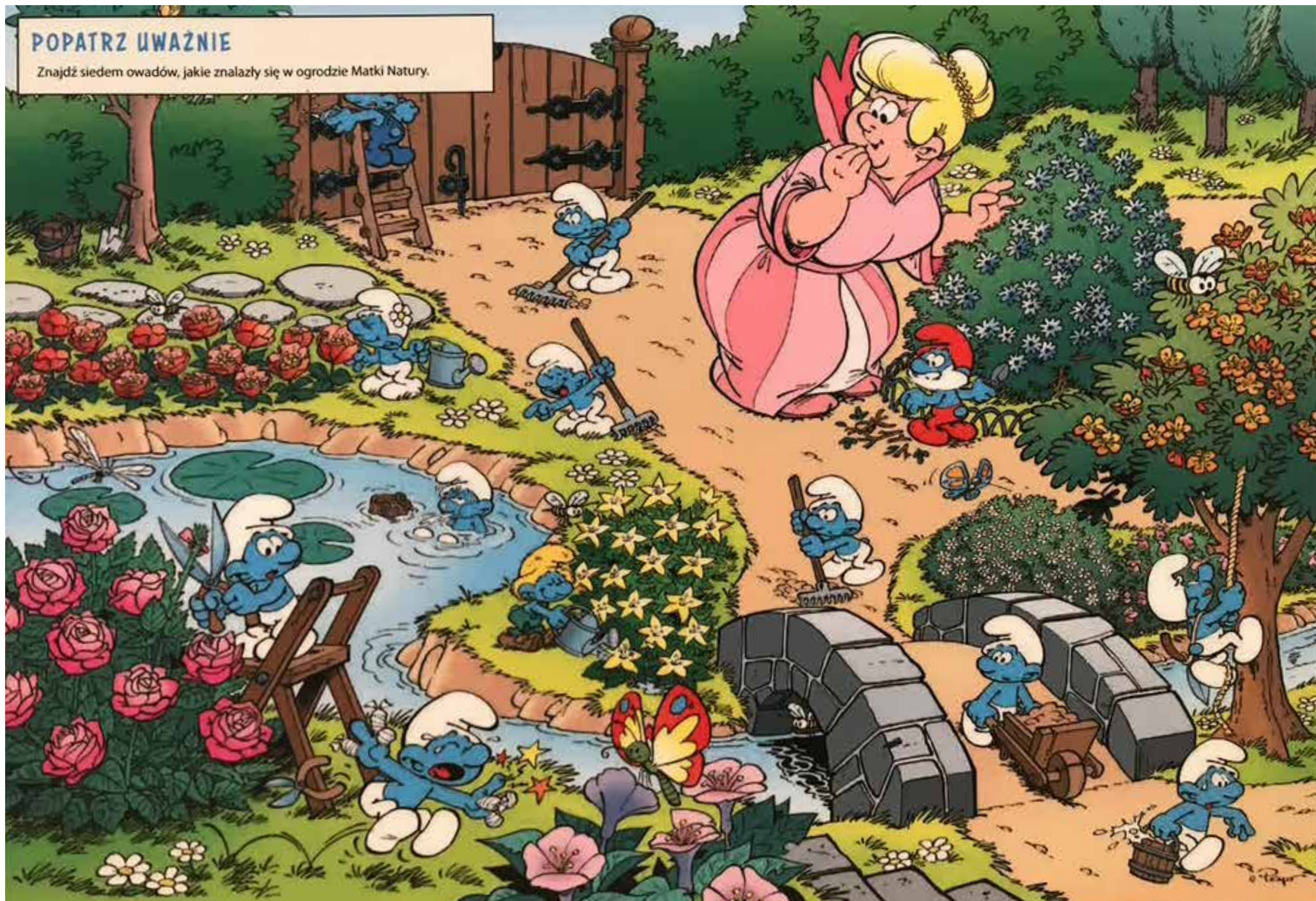


II



POPATRZ UWAŻNIE

Znajdź siedem owadów, jakie znalazły się w ogrodzie Matki Natury.





JOHAN I PEEWIT

Nie można w galerii postaci pominąć tych, którzy – jak wszyscy już wiedzą – związani są z samymi początkami świata smurfów. Oto Johan, szlachetny paź, obrońca pokrzywdzonych, wdów, sierot i wszystkich słabych istot oraz Peewit, jego giermek i towarzysz, karzeł kpiarz i niespełniony meloman. W średniowiecznym a zarazem fantastycznym świecie ci dwaj walczą z niesprawiedliwością i rozbójnikami nieznanymi prawa ani litości.



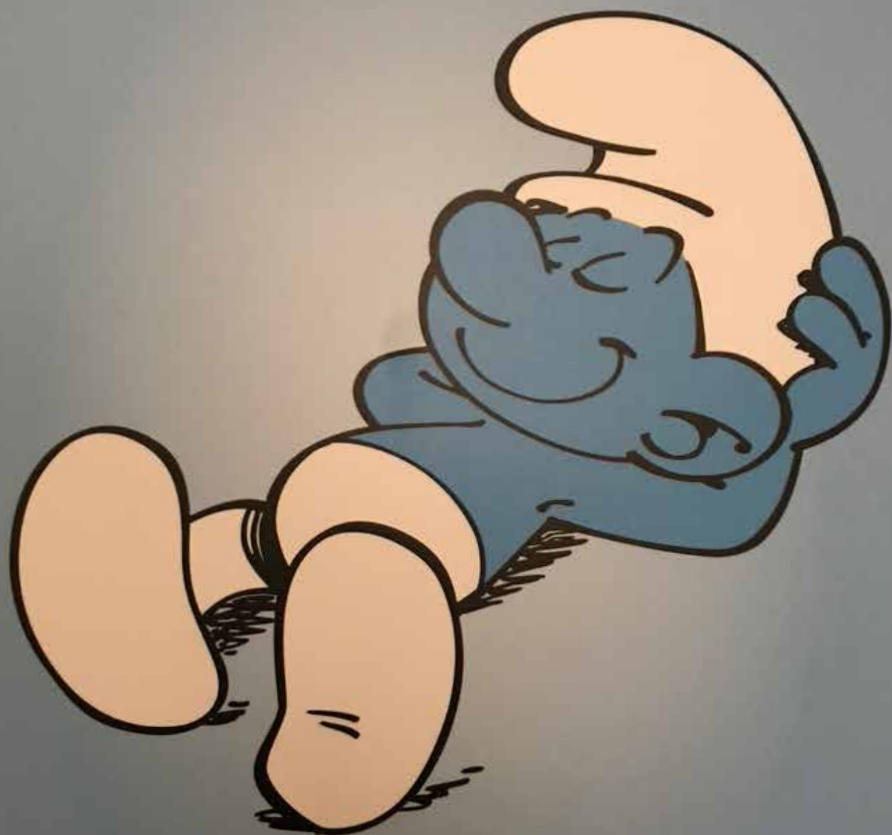
UKŁADANKA

Znajdź właściwe miejsca dla kawałków układanki.

POPATRZ UWAGNIE

Znajdź te fragmenty na obrazku.





ŚPIOCH

Oto smurf, który potrafi spać wszędzie i w każdych warunkach. W cieniu grzybka, pod krzaczkiem, a nawet pośrodku budowy nowej tamy – każde miejsce jest dobre, by uciąć sobie drzemkę. Kiedy Śpioch wstaje rano, od razu myśli o tym, kiedy znów będzie mógł położyć się spać. Nie jest próżniakiem, po prostu męczy go już samo myślenie o pracy.

POPATRZ UWAŻNIE

Znajdź pięć szczegółów, którymi różnią się te obrazki.





POPATRZ UWAGNIE I POLICZ

- A) Żeby ogrzać domek, smurf musi spalić w piecu średnio trzy polana dziennie. Ile polan powinien sobie przygotować na 92 zimowe dni?
- B) Dwie grupki grzybów są takie same. Potrafisz je znaleźć?



GAPIK

Niektórzy mylą Gapika ze Śpiochem. To naprawdę duża pomyłka, bo Gapi nie jest typem dekownika. Po prostu jego życiową filozofię można by wyrazić krótko: „Smerfuj i pozwól smerfować”. Gapi nikomu nie zwraca głowy i tego samego oczekuje od innych.

POPATRZ UWAGNIE

Czy możesz odszukać zarys postaci dwóch dyskutujących smerfów pokazanych u góry?





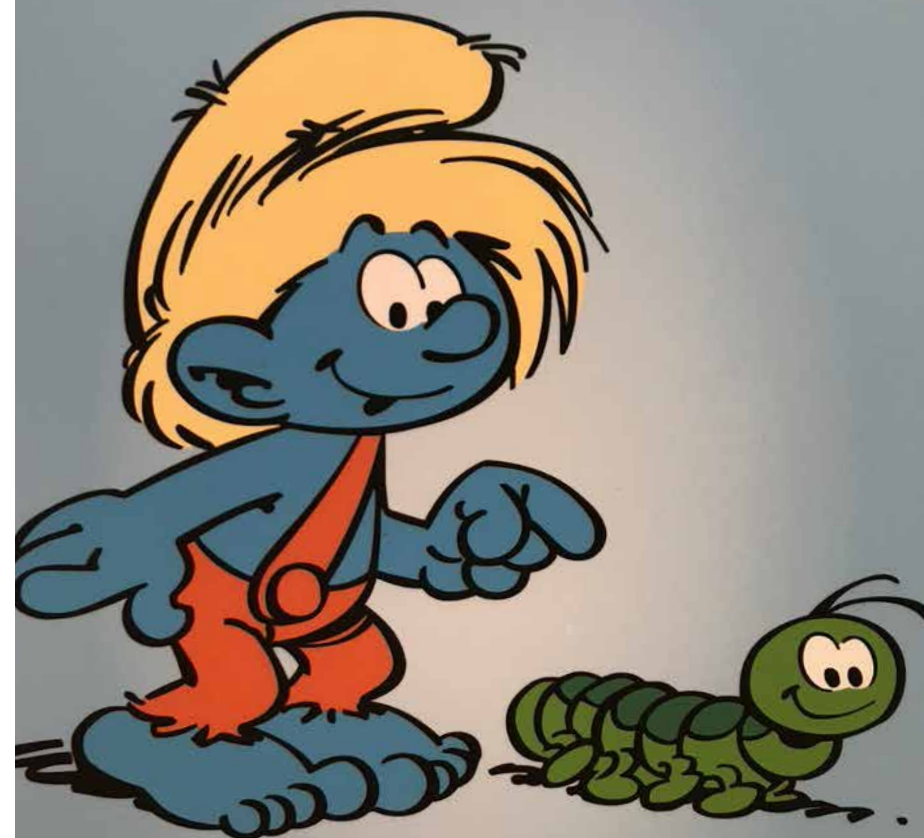
POPATRZ UWAŻNIE

- A) Znajdź pięć szczegółów, którymi różnią się dwie kabiny plażowe.
B) Gdzie się podziela boja Ciemajdy?



DZIKUS

Wszystkie smerfy mieszkają w wiosce. Nieprawda! Nie wszystkie! Jeden z nich żyje sobie gdzieś w lesie, mając za przyjaciół wiewiórki. Właściwie te sympatyczne rude zwierzątka go wychowały. Dzikus za nic w świecie nie zgodziłby się żyć w wiosce. Ten smerf nie zna lęku, jest jedynym smerfem, który nie boi się stanąć twarzą w twarz z Gargamelem.



NAT

Pośród smerfiątek Nat jest najbardziej, nazwijmy to uczenie, proekologiczny. Chroni przyrodę i jest wielkim przyjacielem zwierząt. Gąsienica, którą oswoił, nie odstępował go ani na krok. Zazwyczaj jest nieobecny w wiosce, gdyż woli spędzać czas w lesie, gdzie często towarzyszy mu Dzikus.

POPATRZ UWAGNIE

Gdzie jest miejsce tych czterech fragmentów?



POPATRZ UWAGNIE

A) Gdzie się podziały łyżki Łasucha?

B) Razem jest sto smurfów, nie licząc Smerfetki. Ilu nie pojawiło się na uroczystości?

