

Abstrakcyjna fotografia

lekcja 2 Zniekształcenie/sferyzacja



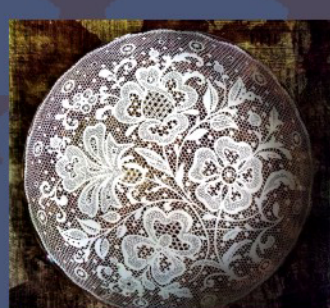
1. Wykonujemy zdjęcie źródłowe, w moim przypadku będzie to szklany talerz z fajnym wzorem serwetki. Wykonam dzięki jego pomocy kosmiczny widok.



2. Ustawiamy kontrast i jasność. Szukamy jak największej różnicy pomiędzy tymi parametrami. Naszym zamiarem jest pokazanie głębokiego kosmosu.



3. Szukamy ciągle większej wyrazistości za pomocą ustawienia poziomów.



4. Przy pomocy zaznaczenia eliptycznego otaczamy serwetkę a następnie na wybranym obiekcie korzystamy z filtra zaznaczenie/sferyzacja. Otrzymaliśmy serwetkową kulę.



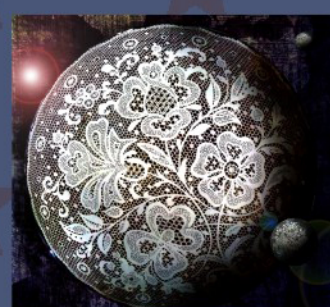
5. Korzystając z faktu że serwetka jest ciągle zaznaczona, wybieramy opcję zaznacz/odwrotność i zajmiemy się określeniem koloru tła. W tym wypadku suwakami balansu koloru wybieram odcienie niebieskości.

6. Kopiuję całą warstwę i usuwam tło. teraz zajmę się dobieraniem koloru do naszej serwetkowej planety. Uwypuklam ją korzystając z balansu jasności i kontrastu.



7. Szukam odpowiedniego filtra. Decyduję się na renderowanie/ flara obiektywu. Z paru możliwych rodzajów efektu wybieram 50-300mm obiektyw zmiennoogniskowy. Udało mi się uzyskać obraz jaśniejszej gwiazdy i stworzyć dodatkowy wymiar.

8. Skopiujemy jeszcze raz warstwę z planetą, otoczmy ją eliptycznym zaznaczeniem, następnie zaznacz/ odwrotność, usuńmy tło. Powstała dodatkową planetę pomniejszmy tworząc orbitujący wokół niej księżyc.



9. Orbitujący księżyc również wymaga odrobiny naszego skupienia i pracy. Wybieramy filtr/renderowanie/efekty światłne. Światło punktowe pozwoli nam przyciemnić księżyc który orbitując w cieniu planety nie powinien być tak jasny.

10. Skopiujemy jeszcze raz warstwę z księżycem, pomniejszymy uzyskany obiekt i umieścimy go jako dodatkową planetę naszego układu. Myślę, że na tym etapie możemy zakończyć.



Jedno zdjęcie i parę dodatkowych efektów świetlnych pozwoliło nam stworzyć serwetkową planetę z księżycem i słońcem zawieszoną w przestrzeni kosmicznej.

Nic oprócz wyobraźni nie jest nam potrzebne. Szukajcie, uczyć się i bawcie efektami dostępnymi w programach graficznych i aplikacjach na telefon.